**Övning: Göra ett enkelt ritprogram**

<script src="http://spelprogrammering.nu/simple.js">

var color = "red";

function update()

{

if (mouse.left)

{

circle(mouse.x, mouse.y, 20, color);

}

if(keyboard.y)

color = "yellow";

if(keyboard.b)

color = "blue";

if(keyboard.g)

color = "green";

if(keyboard.x)

color = "#AA33df";

}

</script>

* Klistra in ovanstående kod i labbet.
* Lägg till fler färger som man kan rita med.
* Du kan skapa egna färger genom en hexadecimal kod som i koden ovan.
* Testa!
* <http://webbdesigna.se/faergkoder.php> (skapa färger)
* <https://sv.wikipedia.org/wiki/HTML-f%C3%A4rger>

* Man kan även skapa egna färger genom funktionen mixColor.
* Du skriver tre värden mellan 0 och 255
* Ex. color = mixColor(100, 200,55);
* Med clearScreen(); så rensar du skärmen.
* Tilldela en tangent för detta.
* Du får nu alltid samma storlekt på penseln.
* Gör en variabel size så du kan ändra storleken genom att trycka på en tangent.
* Prova att göra en fyrkantig pensel t.ex. istället för en rund.
* Du kan tilldela denna till t.ex. högerklick på musen. Då är det mouse.right
* Gör så att användaren kan välja en färg genom att mata in tre värden för färgen.
* Ovanför funktionen update() skriver du:  
    
  var color1 = prompt(”mata in första värdet mellan 0 - 255”);  
    
  Gör sedan två likadan rader för de övriga raderna.  
    
  Istället för att skriva t.ex:   
    
  color = “yellow";  
    
  Så skriver du:  
    
  color = mixColor(122, 55, 80);  
    
  Fast istället för siffrorna sätter du in de nya variabler du skapade t.ex. color1

Testa nu lite olika saker själv.